

BEKOPTE GEBRUIKSAANWIJZING MAGNETRON

Let op!

De magnetron mag niet gebruikt worden zonder geleidering en draaiplateau. Het draaiplateau moet met de uitsparing voor de aandrijving naar beneden geplaatst worden. Niet met de hand de plaat ronddraaien!

Tip!

Tijdens het koken is de tijd is aan te passen door aan de instelknop te draaien. Bij de ontdooi- en de automatische programma's is dit niet mogelijk; hier staat de tijd vast.

Overige tips: zie uitgebreide beschrijving pag. 17 e.v. (deze staat ook op de website gruttefiif.nl)

Niet in de magnetron:

- Papieren zakken of krantenpapier; gerecycled papier of metalen randjes; metaal
- Kijk verder op de onderzijde van ons serviesgoed of iets in de magnetron mag

2. Vermogentoets

- Druk (meerdere keren) op de toets om het vermogen in te stellen

Display	Vermogen	Toepassing
100P	100% / 800 Watt	Snel koken
80P	80% / 640 Watt	Normaal koken
60P	60% / 480 Watt	Langzaam koken/stomen
40P	40% / 320 Watt	Ontdooien
20P	20% / 160 Watt	Warmhouden

3. 'Uitgestelde start' toets / Klokttoets / Ontdooitoets

- Een uitgestelde start instellen, zie uitgebreide beschrijving pag. 16
- Druk 1x/2x/3x om ontdooiprogramma d1/d2/d3 in te stellen.
- Piepjes tussendoor? > voedsel omdraaien!

Display	Voedsel	Gewichtsmarge
d.1	Vlees	0.1 - 2.0 kg
d.2	Gevogelte	0.2 - 3.0 kg
d.3	Zeevoedsel	0.1 - 0.9 kg

4. Sneltoets / Starttoets

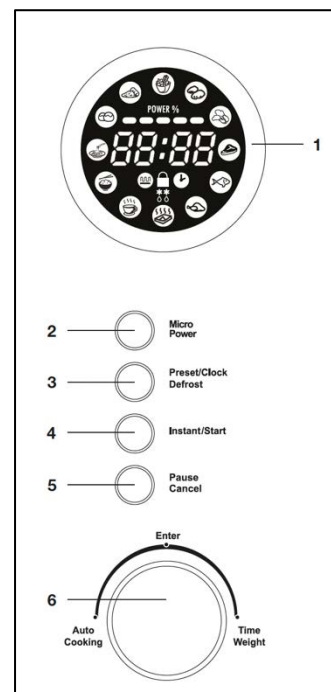
- Druk 1x op de toets om meteen 1 min. vol vermogen in te schakelen
- Druk – na het maken van een gewenste instelling, 1x op de toets om de magnetron te starten met de vooraf gemaakte instelling

5. Pauzetoets / Stoptoets

- Druk 1x om te pauzeren, druk daarna de starttoets voor het vervolg
- Druk 2x om het (voortijdig) te stoppen

6. Instelknop

- Draaien: een automatisch programma kiezen. Zie uitgebreide beschrijving op pagina 17.
- Draaien: de tijd instellen
- Draaien: gewicht instellen bij ontdooi- en automatische programma's (zie uitgebreide handleiding op de site)
- In drukken = Enter: keuze bevestigen na het kiezen van een *automatisch* programma



KURZE ANWEISUNGEN FÜR DIE MIKROWELLE

Achtung!

Die Mikrowelle darf nicht ohne Führungsring und Drehteller verwendet werden.
Der Drehteller muss mit der Aussparung für den Antrieb nach unten gestellt werden.
Platte nicht von Hand drehen!

Tip!

Während des Garens kann die Zeit durch Drehen des Einstellknopfes eingestellt werden. Bei den Programmen Auftauen und Automatik ist dies nicht möglich; Die Zeit ist hier festgelegt.
Weitere Tipps: siehe Detailbeschreibung S. 17 (Englisch) (auch auf der Website gruttefif.nl)

Nicht in der Mikrowelle:

- Papiertüten oder Zeitungspapier; Recyclingpapier oder Metallverkleidungen; Metall
- Schauen Sie weiter auf der Unterseite unseres Geschirrs nach, ob etwas in die Mikrowelle darf

2. Micro Power

- Drücken Sie die Taste (mehrmals), um die Leistung einzustellen

Display	Vermogen	Toepassing
100P	100% / 800 Watt	Snel koken
80P	80% / 640 Watt	Normaal koken
60P	60% / 480 Watt	Langzaam koken/stomen
40P	40% / 320 Watt	Ontdooien
20P	20% / 160 Watt	Warmhouden

3. Taste „Verzögerter Start“ / Uhrtaste / Auftautaste

- Stellen Sie einen verzögerten Start ein
- Drücken Sie 1x/2x/3x, für Auftauprogramm d1/d2/d3
- Pieptöne? > Flip-Food!

Display	Voedsel	Gewichtsmarge
d.1	Vlees	0.1 - 2.0 kg
d.2	Gevogelte	0.2 - 3.0 kg
d.3	Zeevoedsel	0.1 - 0.9 kg

4. Instant / Start

- Drücken Sie die Taste einmal, um sofort die volle Leistung für 1 Minute einzuschalten
- Nachdem Sie eine gewünschte Einstellung vorgenommen haben, drücken Sie die Taste 1x, um die Mikrowelle mit der voreingestellten Einstellung zu starten

5. Pause / Cancel

- Drücken Sie 1x, um zu pausieren, und drücken Sie dann die Starttaste, um fortzufahren
- Drücken Sie 2x, um es (vorzeitig) zu stoppen.

6. Einstellknopf

- Ausführen: Wählen Sie ein automatisches Programm aus. Siehe ausführliche Beschreibung auf Seite 17.
- Drehen: Zeit einstellen
- Drehen: Gewicht für Auftau- und Automatikprogramme einstellen (siehe umfangreiches Handbuch vor Ort)
- Drücken Sie = Enter: Auswahl bestätigen, nachdem Sie ein automatisches Programm ausgewählt haben

